



DISCIPLINA: Inteligência Computacional	CÓDIGO: IFI09 3ECAUT.031
---	------------------------------------

VALIDADE: Início: **FEVEREIRO/2020**

Eixo: Informática Industrial **Disciplina Equalizada:** NÃO
Carga Horária Total: 25 horas / 30 horas/aula **Créditos:** 2
Modalidade: Teórica **Integralização:** Optativa
Classificação do Conteúdo pelas DCN: Profis/Específico

Curso(s)	Período
Engenharia de Controle e Automação	8º

Departamento: Dep. de Computação e Mecânica

Ementa:

Algoritmos de procura; árvores de decisão; Representação do conhecimento (Sistemas de Produção, Frames). Sistemas Especialistas. Linguagens PROLOG, LISP. Ferramentas de Desenvolvimento de Sistemas Especialistas.

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos
CMA06
Co-requisitos
Não há

Objetivos: *A disciplina deverá possibilitar ao estudante*

1. Conhecer técnicas de inteligência artificial clássica para resolução de problemas;
2. Ser capaz de aplicar as técnicas estudadas a problemas selecionados;
3. Conhecer as vantagens das linguagens Common Lisp e Prolog.
4. Familiarizar-se com os métodos de representação de conhecimento em inteligência artificial.
5. Conhecer os principais conceitos e ferramentas usadas para desenvolvimento de Sistemas especialistas.



Unidades de ensino		Carga-horária Horas-aula
1.	Introdução a Inteligência Artificial e Computacional	2
2.	Algoritmos de busca e árvores de decisão	10
3.	Representação de conhecimento	4
4.	Introdução à linguagem Lisp	4
5.	Introdução à linguagem Prolog	2
6.	Introdução à Lógica	4
7.	Sistemas especialistas e Ferramentas	4
Total		30

Bibliografia Básica

ENGELBRECHT, Andries P. Computational Intelligence: an introduction. 2. ed. 2007.
RUSSELL, S.; NORVIG, Peter. Inteligência Artificial. 2. ed. 3/3 2004.

Bibliografia Complementar

KONAR, Amit. Computational Intelligence: principles, techniques and applications. Berlin. 2005.
KORDON, Arthur K. Applying Computational Intelligence: how to create value. Berlin. 2010.
REZENDE, S.O. (Coord.). Sistemas Inteligentes: fundamentos e aplicações. 2003

