



DISCIPLINA: Laboratório de Estrutura de Dados	CÓDIGO: CMA07
--	----------------------

VALIDADE: Início: **FEVEREIRO/2020**

Eixo: Computação e Matemática Aplicada **Disciplina Equalizada:** Não
Carga Horária Total: 25 horas / 30 horas/aula **Créditos:** 2
Modalidade: Prática **Integralização:** Obrigatória
Classificação do Conteúdo pelas DCN: Básico

Curso(s)	Período
Engenharia de Controle e Automação	3^o

Departamento: Departamento Computação e Mecânica

Ementa:

Práticas em laboratório dos temas e tópicos abordados na disciplina “Estruturas de Dados”.

INTERDISCIPLINARIEDADES

Pré-requisitos
Co-requisitos
CMA06 Estruturas de Dados

Objetivos: <i>A disciplina deverá possibilitar ao estudante</i>
1.Familiaridade com a implementação das principais estruturas de dados e suas abstrações.
2.Capacidade de criar estruturas de dados com alocação estática e dinâmica de memória.
3.Capacidade de utilizar os conceitos relativos ao projeto e implementação de aplicações utilizando as estruturas de dados clássicas: listas, filas, pilhas e árvores.
4.Domínio dos conceitos relativos ao projeto, implementação e uso de algoritmos de pesquisa e ordenação.



Unidades de ensino		Carga-horária Horas-aula
1.	Conceitos introdutórios em estruturas de dados	4
2.	Tipos abstratos de dados	4
3.	Estruturas de dados	14
4.	Algoritmos de pesquisa	4
5.	Algoritmos de ordenação	4
Total		30

Bibliografia Básica

- 1.SCHILT, Herbert. C Completo e total. 3. ed. rev. e atual.. São Paulo: Makron Books, 1996.
- 2.ZIVIANI, Nívio . Projeto de Algoritmos com implementações em Pascal e C. 2 ed. São Paulo: Pioneira Thomson Learning Ltda., 2004.
- 3.TANENBAUM, Aaron M.; LANGMAN, Yedidyah; AUGENSTEIN, Moshe J. Estruturas de dados usando C. São Paulo: Pearson Makron Books, 1995.

Bibliografia Complementar

- 1.GUIMARÃES, Ângelo de Moura; LAGES, Newton Alberto de Castilho. Algoritmos e estruturas de dados. Rio de Janeiro : LTC, 1994.
- 2.PUGA, Sandra; RISSETTI, Gerson. Lógica de programação e estruturas de dados: com aplicações em Java. São Paulo : Pearson Prentice Hall., 2003
- 3.CORMEN, Thomas H., et al. Algoritmos: teoria e prática. Rio de Janeiro : Elsevier, 2002.
- 4.SCHILT, Herbert. C Completo e Total. 3ª edição revista e atualizada. São Paulo: Makron Books, 1996.
- 5.DROZDEK, Adam. Estrutura de Dados e Algoritmos em C++. São Paulo: Pioneira Thomson Learning, 2005.