



DISCIPLINA: TÓPICOS ESPECIAIS EM COMPUTAÇÃO E MATEMÁTICA APLICADA: Programação de Computadores II - MOBILIDADE ACADÊMICA	CÓDIGO: GMECA.00039
--	---------------------

Instituição: North Island College  
Disciplina: Computer Programming II  
Discente - Matrícula: Paulo Pinheiro Junqueira - 201123510296  
Eixo: 3 - COMPUTAÇÃO E MATEMÁTICA APLICADA  
Carga Horária Total: 45 horas-aula

Curso(s)	Período
Engenharia de Controle e Automação	<u>9</u>

Departamento: DEPARTAMENTO COMPUTAÇÃO E MECÂNICA

**Ementa:**

Este curso continua com as técnicas e ferramentas introduzidas no CPS 100 para o desenvolvimento e manutenção de sistemas de software e documentação. A ênfase principal é sobre as estruturas Clássicas algoritmos básicos no paradigma de programação orientada a objetos. As estruturas de dados orientado a objetos introduzidas incluem cordas, vetores, listas, pilhas, filas, árvores, e tabelas de hash. Vários algoritmos de pesquisa e classificação são introduzidos no contexto das estruturas de dados aplicáveis. tópicos também incluem abstração de dados. Informações escondendo, encapsulamento, camadas de abstrações, design de programação, compilações separadas, reutilização de componentes, bibliotecas de software e técnicas para o desenvolvimento de componentes de software com qualidade profissional.

**INTERDISCIPLINARIEDADES**

<b>Pré-requisitos</b>
<b>Co-requisitos</b>
<b>Disciplinas para as quais é pré-requisito / co-requisito</b>
<b>Transdisciplinariedade (inter-relações desejáveis)</b>

<b>Bibliografia Básica</b>
1   Java Software Structures 4th Lewis and Chase
2
3